

Exercice : Découvrir POO

Classe Rectangle :

1. Ecrire une classe Rectangle en langage Python, permettant de construire un rectangle dotée d'attributs **longueur** et **largeur**.
2. Créer une méthode Perimetre() permettant de calculer le périmètre du rectangle et une méthode Surface() permettant de calculer la surface du rectangle
3. Créer les getters et setters.
4. Créer une classe fille Parallelepipede héritant de la classe Rectangle et dotée en plus d'un attribut hauteur et d'une autre méthode Volume() permettant de calculer le volume du Parallélépipède.